



P R E S E N T E E R
T :

PLAYSTATION
®2
XBOX®
NINTENDO
GAMECUBE™
GAME BOY®
ADVANCE

The URBZ: Sims in the City (werktitel)

Productbeschrijving

De Sims zijn naar de stad verhuisd, waar altijd leven in de brouwerij is en alles draait om je reputatie. De Sims uit de stad staan bekend als De URBZ en ze hebben een gedurfdere look en een stijl die daarbij past. Ga naar je werk en probeer je niet uit het veld te laten slaan door je baas op locaties als de Sushi Bar*, de Chop Shop*, of Bootleg Fireworks, Inc.* Als je het goed doet op je werk, krijg je welverdiende promoties en speel je nieuwe sociale vaardigheden en kleren vrij, waarmee je je nieuwe levensstijl kunt beïnvloeden. Laat je URBZ schitteren in jouw eigen stijl met behulp van de nieuwe ontwerptool. Stort je daarna in het nachtleven van een nachtclub in het centrum van de stad of ga op pad met de metro om nieuwe vaardigheden te leren of voorwerpen te vinden die je kunt gebruiken voor je mooie flat. Je hebt het zelf in de hand of jouw URBZ helemaal de blitz maken in de stad of als grijze muisjes ten onder gaan in de anonimiteit. De URBZ maken hun dromen waar in een stad waar de lichten nooit uitgaan en waar alles draait om reputatie.

De Game Boy® Advance-versie heeft ook een splinternieuw stadsavontuur. Welkom in Miniopolis*, een drukke stad die op het randje van de afgrond balanceert. Nadat je bent ontslagen als ramenwasser, kom je toevallig achter de boosaardige plannen van Dagobert Duit. Hij wil de heerschappij over de stad en jij moet zijn plannen dwarsbomen. Daarvoor moet je je reputatie opbouwen, zodat je toegang hebt tot alle hoekjes en gaatjes van de stad, de belangrijkste stadsbewoner wordt en je intrek kunt nemen in een superdeluxe penthouse.

Belangrijkste kenmerken

PlayStation®2/Xbox®/Nintendo GameCube™

- **Reputatie (rep):** bouw een reputatie op in de wereld en via de personages waar je mee omgaat. Je doel is de belangrijkste stadsbewoner te worden met toegang tot de hipste plekken en personages.
- **Stadsstijl:** een volledig nieuwe tool maakt van al je Urbz hippe stedelingen. Ga stappen met je Urbz en bezoek chique hippe locaties zoals de Sushi Bar* en de VIP Club* of laat een tattoo zetten in de Tattoo Parlor*.
- **Nieuwe gameplay:** je kunt nu je Urbz vierentwintig uur per dag besturen in een stad waar de lichten nooit uitgaan. Je helpt je Urbz op hun werk, terwijl ze bijvoorbeeld sushi maken of aan een brommer sleutelen. Je verdient Sim-

dollars en krijgt toegang tot nieuwe sociale interacties! De gameplay is soepeler dan ooit, zodat je bijvoorbeeld sneller kunt voldoen aan de behoeften van je Urbz en in bepaalde situaties maar een beperkt aantal behoeften in de gaten moet houden. Je kunt een hippe boetiek instormen en tijdens het spelen je look van rasta naar rap veranderen; hiermee beïnvloed je de manier waarop de buitenwereld naar je kijkt!

- **Levensstijlen & wijken:** kies in welke van de negen wijken (buurten) je wilt wonen. Elke wijk heeft eigen unieke inwoners met een eigen levensstijl. Afhankelijk van de wijk die je kiest, zal de gameplay en de manier waarop je je reputatie verdient anders zijn.
- **Next Generation Graphics, UI en audio:** met gloednieuwe graphics en real-time licht- en weereffecten komt de stad helemaal tot leven. Nieuwe audio en muziek vertolken de geluiden van de stad en de beat van een stadse levensstijl. De gloednieuwe gebruikersinterface is gebaseerd op de nieuwste PDA's en heet XAM (spreek uit als 'zam'). De X van XAM staat voor het ruilen van geld en voorwerpen, de A voor toegang tot speciale gebieden en de M voor het vierentwintig uur per dag versturen van berichten aan je vrienden. Ben jij eigenlijk al aan het XAM-en?
- **EyeToy™-ondersteuning voor PlayStation 2:** Stop je eigen gezicht in het spel! Als je een reputatie hebt opgebouwd die een reclamebord waardig is, zie je je gezicht (of je Urbz-gezicht als je zonder EyeToy speelt) op borden, posters en busadvertenties door heel de stad.

Game Boy Advance

- **Link je Game Boy Advance en je Game Boy:** verbind maximaal vier Game Boy Advance-systemen in het Multiplayer Café en speel één-tegen-één minigames, ruil 'zeldzame voorwerpen' en speel nieuwe kenmerken vrij.
- **Wat er verder allemaal nieuw is:** spring op een scooter, in een propellerboot of op een Graviboard* en verken 25 locaties, waaronder Urbania, Sim Quarter* en Bayou* waar je met de bewoners een band opbouwt. Speel acht minigames zoals Moogoo Monkey Madness* en Motocross Mayhem* en verzamel meer dan 120 nieuwe voorwerpen zoals o.a. een Sensory Deprivation Tank*, Personal Sky Diving Machine* en een Boogalooga Box*.

Productspecificaties

Uitgever: Electronic Arts Inc.
Ontwikkelaar: Maxis voor consoles
Griptonite Games voor
Game Boy Advance
Releasedatum: herfst 2004
Categorie: simulatie/strategie

© 2004 Electronic Arts Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle handelsmerken zijn het eigendom van hun respectieve eigenaren.

**Deze titel wordt volledig gelokaliseerd, maar op het moment van schrijven zijn de Nederlandse vertalingen nog niet bekend.*